

Изобретение относится к области электронных игр, предназначенных для стимулирования интереса детей к физической культуре и/или к выполнению физических упражнений.

Способ формирования навыков к выполнению утренней зарядки и физических упражнений и система обучения для осуществления этого способа заключается в том, что процесс игры с популярной игрушкой, имитирующей жизнь «Виртуального друга», общее состояние которого определяется вниманием, кормлением и уходом за ним, осуществляется ребенком с помощью органов управления. В игру дополнительно вносится пропорциональное влияние на состояние «Виртуального друга» объективной двигательной активностью ребенка, зависящей от качества и времени выполнения ребенком утренней зарядки и других физических упражнений в течение дня. Двигательная активность объективно измеряется известными способами с помощью игрового устройства, расположенного в детских электронных часах, продающихся в комплекте с основной игрушкой.

П. формулы: 2

Фиг.: 2